

Lab 1. – Kalkulator

1. Wstęp do zajęć
2. Zad. 1.
3. Kalkulator ułożone przyciski
4. Kalk. Menu
5. Kalk. Działająca jedna operacja
6. Kalk działające operacje
7. Kalk. Detekcja dzielenia przez 0

Lab 2. – RS-232

1. Prawidłowe skopiowanie definicji
2. Data recv
3. Set Control
4. Uruchomienie
5. Wczytanie parametrów LOAD
6. Komunikacja jednostronna
7. Komunikacja dwustronna

Lab. 3. – Akwizycja danych

1. Zapis odczyt wstęp
2. Komunikacja RS odczyt danych
3. Komunikacja RS wysyłanie danych
4. Parametry komunikacji
5. Zapis ustawień do pliku
6. Odczyt ustawień z pliku
7. Zapis wysyłanych danych do pliku

Lab. 4. – Open GL

1. Uruchomienie środowiska
2. Zmiana kolorystyki i rozmiarów
3. 2 szt. Graniastopy
4. 2 szt. Sześciany
5. Realizacja obrotów (graniastopy)
6. Realizacja obrotów (prostokąty)
7. Prezentacja całego zadania

Lab. 5. – Open GL – Manipulator

1. Podstawa + jeden element
2. Podstawa + dwa elementy
3. Podstawa + trzy elementy
4. 1 przegub sterowany
5. 2 przegub sterowane
6. 3 przegub sterowane
7. Obroty sceny x,y